

**Antrag zur finanziellen Förderung der offenen Sportangebote  
im Programm „Soziales Miteinander durch Sport - Vielfalt bewegt Karlsruhe“**

## 1 Antragsteller

### Vereinsname

Neuantrag

Folgeantrag

### Vereinsanschrift

Straße

PLZ/Ort

Telefon

E-Mail

Fax

Homepage

Ansprechpartner\*in des Vereins

Telefonnummer Ansprechpartner\*in

E-Mail-Adresse Ansprechpartner\*in

Name Übungsleiter\*in

## 2 Ziele und Umsetzung

Bezeichnung der Maßnahme

Art der Maßnahme

Einzelmaßnahme (z.B. Sportfest)

Regelmäßiges Sportangebot

Zielgruppe

Kinder bis 14

Jugendliche 15-27

Erwachsene 28-59

Senior\*innen ab 60

Sozial Benachteiligte

Menschen mit Migrationshintergrund

Welche Ziele sollen mit der Maßnahme erreicht werden?

Ort der Maßnahme

Tag und Uhrzeit der Maßnahme

## 3 Finanzierungsplan der beantragten Maßnahme

Förderfähige Ausgaben

Übungsleiterhonorare (*Zutreffendes bitte ankreuzen*)

ÜL ohne Lizenz (12 €/Std)

ÜL mit Lizenz (20 €/Std)

ÜL hauptamtlich (35 €/Std)

Anzahl der Stunden pro Jahr * Stundensatz	Std.	€	Euro
Anzahl der Termine pro Jahr			
Mieten und Eintritte vereinsexterner Räumlichkeiten			Euro
Sport und Spielgeräte (max. 50 % der Anschaffungskosten)			Euro
Sonstiges			Euro
Summe der beantragten Gesamtkosten			<b>Euro</b>

#### **4 Eigenmittel / Drittmittel**

Eigenmittel des Vereins			Euro
Sonstige Zuschüsse			Euro
Summe der Eigenmittel			Euro

#### **5 Bankverbindung (wenn kein Sportverein)**

IBAN

Kreditinstitut

Kontoinhaber

Datenschutz: Wir weisen darauf hin, dass die personenbezogenen erhobenen Daten im Amt ausschließlich zum Zwecke der Abwicklung der Maßnahmen verwendet und vorgehalten werden. Die Daten werden nach Ablauf der gesetzlichen Aufbewahrungsfrist gelöscht.

Die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben dieses Antrages werden versichert.

Datum

rechtsverbindliche Unterschrift / Stempel

Bitte zurücksenden an das Schul- und Sportamt, Blumenstr. 2a, 76133 Karlsruhe, Tel: 0721-133 4168, Fax: 0721 133-41

E-Mail: [sport@sus.karlsruhe.de](mailto:sport@sus.karlsruhe.de)